

PRAVIDLA BOWLINGU

Sekce bowlingu při Českomoravském kuželnářském svazu byla ustavena v roce 1997 na podporu zvyšujícího se zájmu o tento sport a sjednocení základních pravidel hry pro pořádání turnajů a soutěží v České Republice. Tato pravidla jsou používána pro všechny oficiální soutěže a turnaje schválené sekci bowlingu v České Republice.

ČI. 1 - PRAVIDLA BOWLINGU

- 1.1 Všechny řídicí orgány bowlingového sportu v ČR přebírají základní ustanovení a pravidla hry dle mezinárodních norem WTBA/FIQ.
- 1.2 Všechny oficiální bowlingové soutěže a turnaje se konají na drahách a s vybavením, jehož rozměry a váhy vyhovují předpisům WTBA a jsou v souladu s jejími pravidly, předpisy a nařízeními. Dohled nad dodržováním těchto předpisů provádí sportovně-technická komise, která zároveň schvaluje způsobilost drah pro konání oficiálních soutěží a turnajů.
- 1.3 V případě pořádání mezinárodních turnajů, resp. zápasů je nutné splňovat všechny podmínky mezinárodních předpisů.

ČI. 2 - Všeobecná pravidla hry

2.1 Definice hry (Rule 101. Game – Definition)

Jednu bowlingovu hru tvoří deset částí (frame – „frejm“). V každém z prvních devíti „frejmů“ má hráč dva hody, pokud není dosaženo „strajku“. V desátém „frejmu“ má hráč k dispozici tři hody, pokud dosáhne „strajku“ nebo dohozu (spare). Každý „frejm“ musí být proveden podle těchto pravidel.

2.2 Způsob počítání (Rule 102. Game – How Scored)

S výjimkou strike se počet kuželek poražených prvním hodem zapíše do čtverečku v horním levém rohu příslušném „frejmu“ a počet kuželek poražených druhým hodem je zaznamenán do čtverečku v rohu pravém. Pokud není druhým hodem poražena žádná ze zbylých stojících kuželek, ve výsledkové tabulce se vyznačí (-). Součet obou hodů ve „frejmu“ se okamžitě zaznamená.

2.3 Strike - „strajk“ (Rule 103. Strike)

„Strajku“ je dosaženo, když celá sestava kuželek (všech deset) je poražena prvním vypuštěním ve „frejmu“. Zapíše se jako „X“ do čtverečku v levém horním rohu příslušného „frejmu“. V případě dosaženého „strajku“ se započítává 10 + počet kuželek poražených hráčem v následujících dvou vypuštěních.

Počítání :

$$10 + 7 + 2 = 19$$

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
X	7	2							
19									

2.4 Double - „dabl“ (Rule 104. Double)

Jako double se označují dva „strajky“ dosažené bezprostředně po sobě. Součet pro první „strajk“ je $20 +$ počet kuželek poražených prvním hodem následujícím po druhém „strajku“.

Počítání :

$$1. \text{ část} - 10 + 10 + 7 = 27$$

$$2. \text{ část} - 27 + 10 + 7 + 2 = 46$$

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
X	X	7	2						
27	46								

2.5 Triple - „tripl“ (Rule 105. Triple)

Jako „tripl“ se označují tři po sobě následující „strajky“. Součet pro první „strajk“ je 30. K dosažení maximálního skóre 300 musí hráč dosáhnout dvanácti „strajků“ v řadě.

Počítání :

$$1. \text{ část} - 10 + 10 + 10 = 30$$

$$2. \text{ část} - 30 + 10 + 10 + 7 = 57$$

$$3. \text{ část} - 57 + 10 + 7 + 2 = 76$$

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
X	X	X	7	2					
30	57	76	85						

2.6 Nedohoz (Rule 107. Open frame)

Když hráč nedokáže porazit všech deset kuželek dvěma hody ve „frejmu“, je mu započítán nedohoz.

Počítání :

4. část - $76 + 7 + 2 = 85$

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
X	X	X	7	2					
30	57	76	85						

2.7 Dohoz (Rule 106. Spare)

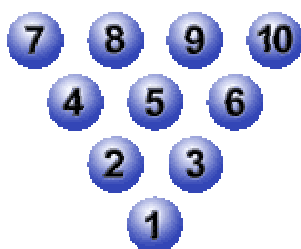
Dohozu je dosaženo, když kuželky, neporažené prvním hodem, jsou všechny poraženy druhým hodem „frejmu“. Označí se jako (/) do čtverečku v pravém horním rohu příslušného „frejmu“. Součet pro dohoz je 10 + počet kuželek poražených v příštím vypuštění.

Počítání :

5. část - $85 + 10 + 8 = 103$

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
X	X	X	7	2	9	/	8	1	
30	57	76	85	103	112				

2.8 Split (Rule 108. Split)



Splitem označujeme takovou sestavu stojících kuželek po prvním hodu frejmu, kdy byla poražena kuželka č.1 a přitom:

1. nejméně jedna kuželka chybí (byla poražena) mezi dvěma nebo více stojícími kuželkami, např.7-9 nebo 3-10.

2. nejméně jedna kuželka chybí (byla poražena) před dvěma nebo více stojícími kuželkami v řadě; např. 5-6.

Split se obvykle označuje "S".

2.9 Způsob hry (Rule 109. Style of Play)

2.9.1 Mistrovské soutěže družstev se hrají na dvou bezprostředně sousedících drahách (páru) anglie. Členové soutěžních týmů, trojic, dvojic a jednotlivci hrají ve stejném pořadí střídavě jeden frejm na jedné a další na druhé dráze, dokud se neodehraje pět „frejmů“ na každé z nich, pokud nestanoví rozpis jinak .

2.9.2 Turnaje se hrají dle příslušných rozpisů turnaje.

2.10 Legálně poražená kuželka (Rule 110. Legal Pihfall)

Hod je platný, když hráčem vypuštěná koule přejde přes čáru přešlapu na vlastní dráhu. Počítá se každý hod kromě takového, kdy je ohlášena mrtvá koule. Každý hod se provádí pouze ručním způsobem. Koule nesmí obsahovat na povrchu ani uvnitř žádné zařízení, které by se oddělilo při odhozu, nebo se pohybovalo s koulí po dráze.

Poznámka: Hráč smí používat speciální pomocné zařízení k úchopu a odhozu koule pokud nahrazuje ruku, nebo její důležitou část ztracenou úrazem nebo podobně.

Při platném hodu se počítají jako legálně poražené:

1. kuželky poražené, nebo smetené z kuželkové desky (pin deck) koulí, nebo jinou kuželkou.
2. kuželky poražené, nebo smetené z kuželkové desky kuželkou odraženou od postranní přepážky, nebo od zadního tlumícího polštáře
3. kuželky poražené, nebo smetené z kuželkové desky kuželkou odraženou od odklízecí lišty, pokud je v klidové poloze dole na dráze, než začne odklízet poražené kuželky (dead wood).
4. kuželky, které se nakloní a dotknou zadní, nebo postranní přepážky

2.11 Nelegálně poražené kuželky (Rule 111. Illegal Pinfall)

V následujících případech se počítá hod, ale nikoliv poražené kuželky:

1. koule opustí dráhu dříve, než se dotkne kuželek.
2. koule se odrazí od zadního polštáře.
3. kuželka se odrazí poté, co přišla do kontaktu s tělem, nohama nebo rukama stavěče kuželek (člověka).
4. kuželka byla v dotyku s mechanickým stavěcím zařízením
5. každá kuželka poražená při odstraňování legálně poražených kuželek (dead wood).
6. každá kuželka sražená stavěčem kuželek, případně člověkem
7. hráč se dopustí přešlapu
8. hod, při kterém se nachází na dráze, nebo ve žlábků poražená kuželka a koule se jí dotkne předtím, než opustí povrch dráhy.

Dojde-li k neplatnému poražení kuželky (kuželek) a hráč má právo dalšího hodu ve frejmu, neplatně poražená kuželka (kuželky) musí být opět postaveny na své původní místo.

2.12 Nesprávné postavení kuželek (Rule 112. Pins – Improperly set)

Pokud se zjistí při nebo po hodu do plné sestavy či dohozu jedna nebo více kuželek nesprávně postavených ale ne chybějících, hod i výsledek se počítají. Je povinností hráče zkontrolovat si, zda kuželky stojí správně. Hráč má trvat na pozici každé kuželky nesprávně postavené ještě před vlastním hodem, jinak je sestava považována za přijatelnou.

Poznámka : je nepřipustné měnit po hodu pozici kterékoliv stojící kuželky. Např. kuželky, které jsou přemístěny, nebo posunuty mechanickým stavěčem zůstávají v této pozici a nesmějí být manuálně reponovány !

2.13 Odraz kuželky (Rule 113. Rebounding)

Kuželky, které se odrazí a postaví zpět na dráhu se počítají jako neporažené.

2.14 Kuželky, které nesmějí být uznány (Rule 114. Pins – May Not Be Conceded)

Žádné jiné kuželky nesmějí být uznány a jen takové je možno započítat, které byly poražené jako výsledek regulérního hodu.

2.15 Výměna kuželky (Rule 115. Pins – Replacement)

Pokud se kuželka zlomí nebo jinak vážně poškodí během hry, nahradí se ihned jinou, pokud možno stejného tvaru, váhy i materiálu. O tom, zda má být kuželka vyměněna, rozhoduje oficiální delegát turnaje.

2.16 Neplatný hod (Rule 116. Dead Ball)

Hod je prohlášen za neplatný v těchto případech :

1. po hodu je okamžitě ohlášeno, že v sestavě jedna nebo více kuželek chybí přítomným delegátem (rozhodčím)
2. stavěč kuželek (člověk) přijde do kontaktu se stojící kuželkou předtím, než se koule dotkne kuželek
3. stavěč kuželek (člověk) odstraní poraženou kuželku, nebo s ní přijde do kontaktu, dokud je kuželka ještě v pohybu
4. hráč hraje na nesprávné dráze, nebo mimo pořadí, případně jeden hráč z každého týmu na páru drah hraje na nesprávné dráze
5. hráč se fyzicky střetne (nebo zavazí v provedení hodu) s jiným hráčem, divákem, pohybujícím se objektem nebo stavěčem kuželek během rozběhu nebo při odhozu. V takovém případě má hráč volbu buď akceptovat výsledek hodu, nebo ohlásit neplatný hod.
6. když se hýbe, nebo padá kuželka během hodu, dokud je koule v pohybu po dráze a než se dotkne kuželek
7. vypuštěná koule přijde do kontaktu s cizí překážkou

Výsledek neplatného hodu se nepočítá.

Kuželky, které stály před neplatným hodem, se umístí na původní pozici a hráči se povoluje nový hod.

2.17 Hra na nesprávné dráze (Rule 117. Bowling on Wrong Lane)

Jak stanoví článek 2.16, neplatný hod se ohlásí a hráč nebo hráči si vyžádají nový hod když :

1. jeden hráč hraje na nesprávné dráze
2. jeden hráč z každého týmu na páru drah hraje na nesprávné dráze. Pokud více hráčů jednoho týmu hraje na nesprávné dráze, taková hra se dokončí bez dalších zásahů. Každá úspěšná hra musí začít na správně určené dráze.

2.18 Definice přešlap (Rule 118. Definition of a foul)

Přešlap nastane, když část hráčova těla přesáhne přes přešlapovou čáru a dotkne se nějaké části dráhy, zařízení, nebo budovy (konstrukce budovy) během hodu, nebo po něm. Koule je po vypuštění ve hře, dokud není tentýž, nebo jiný hráč připraven na rozběžišti k dalšímu hodu.

2.19 Úmyslný přešlap (Rule 119. Deliberate Foul)

Když hráč úmyslně přešlápne, aby získal ohlášením přešlapu výhodu, započítá se mu nula a ztrácí nárok na další hody v tomto „frejmu“.

2.20 Přešlap při hodu (Rule 120. Foul Counts as Ball Delivered)

Když je zaznamenán přešlap, hod se počítá, výsledek (poražené kuželky) se nezapočítává. Kuželky poražené při přešlapu musejí být postaveny znovu, má-li hráč ještě další vypuštění ve „frejmu“.

2.21 Zjevný přešlap (Rule 121. Apparent Foul)

Přešlap se ohlašuje a zaznamenává automatickým detekčním zařízením nebo přešlap ohlásí rozhodčí:

1. oběma kapitánům nebo jednomu, nebo více soupeřům
2. oficiálnímu zapisovateli skóre
3. pořadateli turnaje

2.22 Odvolání přešlapu (Rule 122. Foul – Appeal)

Pokud se neprokáže, že zařízení na záznam přešlapů funguje nesprávně, nebo pokud není evidentní, že hráč nepřešlápl, nepřipouští se odvolání proti přešlapu.

2.23 Náhradní hod (Rule 123. Provisional Ball)

Náhradní hod nebo „frejm“ hraje hráč tehdy, když je podán protest ohledně přešlapu, neplatného hodu nebo legálně či neplatně poražené kuželky a nemůže být rozhodnut pořadatelem turnaje.

1. pokud vznikne spor při prvním hodu v kterémkoliv frejmu nebo při druhém hodu v desátém „frejmu“:
 - a) pokud je spor o přešlap, hráč dokončí frejm a pak hraje ještě jeden náhradní hod do plné sestavy,
 - b) pokud je spor o legálně poraženou kuželku, hráč dokončí „frejm“ a pak hraje jeden náhradní hod do sestavy, která by zůstala stát, kdyby sporná kuželka (kuželky) nespady,
 - c) pokud je spor o neplatný hod, hráč dokončí „frejm“ a pak hraje kompletní náhradní „frejm“.
2. pokud vznikne spor o dohoz, nebo o třetí hod v desátém „frejmu“, není nutný žádný náhradní hod, pokud by nešlo o spor o neplatný hod. V tom případě se náhradní hod provádí do stejné sestavy jaká byla v při sporném hodu.

2.24 Bowlingová koule-povrchové úpravy (Rule 124. Bowling Ball – Alternating Surface)

Na schválené soutěži (turnaji) je zakázáno upravovat povrch bowlingové koule během hry.

2.25 Rozběžiště nesmí být rozmazáno (Rule 125. Approaches Must Not Be Defaced)

Je zakázáno nanášet na povrch rozběžiště jakékoliv substance (zejména tالك a jiná leštidla na podrážkách bot). Pudr se nesmí brát do hráčského prostoru.

2.26 Chybný záznam skóre (Rule 126. Errors in Scoring)

Chyba v zápisu skóre, nebo v součtu musí být opravena příslušnými pořadateli turnaje okamžitě poté, co je zjištěna. Časový limit pro podání protestu na chybné skóre je jedna hodina od soutěže nebo bloku her pro každý den turnaje, vždy však před vyhlášením cen, nebo vyhlášením dalšího kola (v případě kvalifikace).

Čl. 3 - Rozhodčí

- 3.1 Ustanovení a proškolení rozhodčí ČMKS sekce bowling se řídí metodikou vydanou vedením sekce bowling.
- 3.2 Rozhodčí jsou povinni řídit se pravidly hry, soutěžním řádem, rozpisem soutěže a ostatními pokyny řídicího orgánu soutěže.

Čl. 4 - Bowlingová centra a jejich povinnosti

- 4.1 Bowlingová centra, tak jako hráči i rozhodčí jsou povinni se při hře bowlingu striktně držet pravidel hry, tak jak jsou ustanovena v článku 2 těchto Pravidel hry.
- 4.2 Bowlingová centra jsou smluvními partnery řídicího orgánu soutěže na základě dohod, smluv či objednávek, v návaznosti na termínový kalendář a další rozhodnutí řídicího orgánu soutěže.

Čl. 5 - Technické parametry drah

- 5.1 Řídicí orgán soutěže odpovídá za prověření technických parametrů a stav zařízení, drah, sportovního nářadí (vybavení pro vlastní hru) při vlastním průběhu jím řízených soutěží. Technická odpovědnost je na samotných centrech.
- 5.2 Podmínky, které musí splňovat centra a zařízení, na kterých se hrají soutěže schválené bowlingovou sekcí, obsahuje protokol, kterým prověřuje, kontroluje a schvaluje řídicí orgán způsobilost technických parametrů pro samotnou hru.
- 5.3 Změny a nařízení, kterými se musí bowlingová centra řídit projednává a schvaluje vedení bowlingové sekce na návrh STK.
- 5.4 Specifikace bowlingových drah :

Složení – materiál :

Bowlingové dráhy včetně postraních žlabů vraccího zařízení a rozběžiště musí být konstruovány ze dřeva nebo jiného povoleného materiálu. Okraje desky kuželek, zadní deska, boční žlaby a bednění žlabu mohou být také zhotoveny z vláken nebo jiného syntetického materiálu. Rozběžiště může být konstruováno z ostatních materiálů v souladu s předpoklady zde definovanými.

Rozběžiště :

Délka rozběžiště nesmí být kratší než 15 stop. Tolerance 1/4 palce je povolena k hloubce snížení nebo vybrání.

Čára přešlapu :

Čára přešlapu nesmí být mimo toleranci $3/4 - 1$ palec v šířce a musí být zřetelně a jasně vyznačena nebo zapuštěna v dráze. Ta bude prodloužena z dráhy až ke zdi nebo bodu ohraničeného místa hráče.

Přešlapové zařízení :

Každé certifikované zařízení musí mít zařízení indikace přešlapu v činnosti nebo přešlapového rozhodčího stojícího přímo u přešlapové čáry, který by měl mít ničím nerušený výhled na všechny čáry přešlapu.

Dráha :

Celková délka dráhy je 62 stop a $10 \text{ a } 3/16$ palce, měřeno od čáry přešlapu ke kraji dopadiště kuželek (bez zadní desky), s povolenou tolerancí $1/2$ palce, jak je stanoveno níže. Od přešlapové čáry ke kuželce č. 1 (středu) musí být 60 stop s povolenou tolerancí $1/2$ palce. Od kuželky č. 1 (střed) ke kraji dopadiště kuželek musí být $34 \text{ a } 3/16$ palce (bez zadní desky).

Šířka dráhy nesmí překročit toleranci $41 - 42$ palců. Dráha a žlaby nesmí překročit toleranci od $60 \text{ do } 60 \text{ a } 1/4$ palce.

Povrch mezi čarou přešlapu a zadní deskou bude volný bez prohlubní a žlabů a výčnělků přesahujících $40/1000$ palce. Nebude ani zešikmení dráhy větší než $40/1000$ palce. Na desce kuželek nebude podélný sklon než $0,187 (3/16)$ palce na celém rozpětí 42 palců.

Deska kuželek bude konstruována z tvrdého dřeva nebo jiných odsouhlasených materiálů jak je uvedeno výše.

Pás vláken nebude přesahovat $1/4$ palce tloušťky a $1 \text{ a } 1/2$ palce šířky, v čase instalace pásu vláken mohou být přilepeny ke straně desky kuželek bezprostředně žlaby a bude rozšířena od bodu před kuželkami k dopadišti.

Takže pásy vláken musí být instalovány vertikálně, takže konečná šířka na desce kuželek není větší než $1/4$ palce.

Okraj desky kuželek musí být kulatý s radiusem $5/32$ palce. Pokud je tento radius odstraněn při úpravách dráhy, musí být obnoven.

Zadní deska nepřesáhne tloušťku 2 palců a může být přilepena na zadní část dráhy. Nikdy nesmí být více než 5 palců od boku hracího povrchu včetně zadní desky zpět od středu kuželek $7, 8, 9$ a 10 .

Žlaby :

Žlaby budou umístěny na každé straně dráhy a budou začínat na čáře přešlapu a pokračovat rovnoběžně s dráhou až do dopadiště.

Žlaby budou ne menší než 9 a ne větší než 9 a 1/2 palce. Žlaby a dráha nebudou menší než 60 a větší než 60 a 1/2 palce.

Z bodu protilehlého nebo v rozmezí 15 palců před kuželkou č. 1 musí mít žlaby čtvercový průřez. Čtvercová část musí postupně klesat a být pevně upevněna až k dopadišti a nebude v nejmělkším místě mělkčí než 3 a 1/2 palce a v nejhlubším místě ne hlubší než 3 a 3/4 palce pod povrchem dráhy. Zbytek každého žlabu bude do tvaru konkávy a bude konstruován ze dřeva nebo syntetického materiálu. V čase výroby těchto žlabů bude v jejich středu měřeno nejvíce 1 – 7/8 palce hloubky.

Bednění :

Pásky bednění nebudou přesahovat 7/8 palce výšky a 3/4 palce šířky v bodu protilehlém 15 palců před kuželkou č. 1 a postupně se zvětšují na 1 a 1/2 palce výšky při 3/4 palce šířky proti kuželkám č. 7 a 10 a budou bezpečně upevněny ke každému nižšímu přicházejícímu od žlabu.

Postavení kuželek (kotoučky-značky) :

Kotoučky (značky), na kterých musí kuželky stát, budou zřetelně a jasně vyznačeny nebo vytištěny nebo zapařeny do dráhy a budou mít průměr 2 a 1/4 palce a středy od sebe vzdáleny 12 palců a budou s kuželkami očíslovány následujícím způsobem : 1,2,3,4,5,6,7,8,9 a 10.

To musí být 3 palce od středu kuželek 7,8,9 a 10 do dopadiště (bez zadní desky). To nebude méně než 2 a 1/2 palce a ne více než 3 palce od krajních kuželek 7 a 10 ke straně desky kuželek. Rozdíl mezi středem rohové kuželky a hranou dráhy včetně žlabu nebude menší než 12 a větší než 12 a 1/8 palce k dřevěné příčce. Nikdy nebude vzdálenost kuželky č. 1 k dřevěné příčce menší než 30 palců. To bude 31 a 3/16 palce ze středu kuželky 1 k protažené přímce skrz středy zadní řady kuželek a 34 a 3/16 palce k dopadišti (bez zadní desky).

Zařízení pro stavění kuželek :

Při stanovení použití stavěcího zařízení musí být toto zařízení ročně přezkušováno. Kde je zajištěn rozpor, nebude doporučeno odsouhlasení až do opravy.

Vracecí zařízení :

Vracecí zařízení nebo boční příčka nebude menší než 17 a větší než 24 palců výšky nad dráhou a bude vést od bodu protilehlého nebo 15

palců před kuželkou č. 1 k zadní části zdi mantinelu. Vraccí zařízení bude umístěno rovnoběžně s drahou. Vzdálenost mezi povrchem vraccích zařízení nebude menší než 60 palců a větší než 60 a 1/4 palce.

Vlákné desky :

Vraccí zařízení může být pokryto vrstvou tvrdých vulkanizovaných vláken do tloušťky 3/16 palce.

Dopadiště :

Na dráze bez automatického stavěče nebude méně než 10 palců pod povrchem dráhy a ne menší než 9 a 1/2 palce od povrchové krytiny dopadiště k povrchu dráhy. Dopadiště nebude větší než 30 palců v šířce od hrany dráhy (včetně šířky zadní desky jako součásti měření) k povrchu zadní části mantinelu.

Specifikace místa dopadiště pro automatické stavěče jsou vyvíjeny pro každý stavěč a jsou-li souhlasné, jsou povoleny.

Zadní mantinel :

Zadní mantinely musí být ve všech případech potaženy tmavým materiálem a konstruovány jako ochrana při odskočení kuželek z dráhy.

Označení nebo vzhled :

Označení nebo vzhled drah a rozběžišť bude povolen v souladu s následujícími specifikacemi.

V bodě vzdáleném 12 a 16 stop od čáry přešlapu může být zapuštěno nebo natištěno maximálně 7 znaků. Každý znak bude stejný a může se skládat z jednoho nebo více špalíků, šipek, kosočtverců, trojúhelníků nebo pravoúhlých obrazců. Povrch každého znaku bude menší než 1 a 1/4 palce šířky a 6 palců délky. Každý znak musí být stejně daleko od jiného a umístěn v jednotném stylu.

V místě 6-8 stop od čáry přešlapu a rovnoběžně s ní může být zapuštěno nebo natištěno na dráze max. 10 vodítek. Každé vodítko bude stejné kruhového tvaru s průměrem 3/4 palce. Max. 7 vodítek může být zapuštěno nebo natištěno na rozběžišti v každém z následujících bodů.

Od 2 do 6 palců, 9 až 10 stop, 11 až 12 stop a 14 až 15 stop. Každá série vodítek, bude rovnoběžná s čarou přešlapu a každé vodítko bude stejné, kruhové s průměrem do 3/4 palce. Zapuštěné značky budou ze dřeva, plastu nebo vláken a budou ve stejné rovině s povrchem drah a rozběžišť.

Pokud jsou značky natištěny, budou nanесeny na čisté dřevo a pak pokryty lakem nebo vrstvou podobného transparentního materiálu použitého k úpravě povrchu. Všechny takové instalace musí být jednotné jak v podobě, tak v mírách a bez nejmenšího narušení přírodního vzhledu drah, nebo syntetického vzhledu drah.

Požadavky na údržbu drah :

Následující požadavky na údržbu drah budou aplikovány na všech oficiálních turnajích a soutěžích.

Hlavním cílem pro turnaje bude vytvoření spravedlivých podmínek pro všechny hráče na všech hracích místech. Oficiální delegát turnaje se po konzultaci se sportovně technickou komisí pokusí o zajištění opatření konsistenčních reakčních charakteristik koulí při úplné šířce a 7délce drah pro průběh soutěží. Speciální úprava (olejování) a vytírání (leštění) budou vyhovovat následujícím požadavkům :

Následující aplikace na úpravu části dráhy (včetně leštění částí), kde bude nejméně 5 jednotek úpravy ve všech bodech povrchu dráhy.

Minimální a maximální rozdíl úpravy včetně leštěné části nebude menší než 25 stop a větší než 45 stop. Toto pravidlo nemusí platit u střední délky dráhy 28 stop. Rozdíl mezi 28 stopami a 45 stopami může být použit k úpravě dráhy. Celá délka dráhy musí být vytírána v průběhu turnaje denně. Stejné procedury budou aplikovány pro každý 3. Den. V soutěži „turnajová technická komise“ rozhodne o nutnosti olejovat více než jednou denně, plná délka všech drah se bude denně vytírat před zahájením soutěží.

Grafy budou denně znázorňovat před zahájením koulení a udělány dostupné pro inspekci dle požadavku. Oficiální delegát je odpovědný za dodatečné publikování detailní směrnice za asistence sportovně technické komise při provozování její povinnosti.

Čl. 6 - Specifikace kuželek

Prezentované procedury adaptované na schválené kuželky ABC/WIBC „oddělením technických specifikací“ je adekvátní. WTBA proto schválí všechny kuželky schválené ABC/WIBC.

Materiál :

Odsouhlasené kuželky budou zhotoveny ze zdravého, tvrdého javoru. Každá kuželka může být konstruována jako celek, nebo laminována ze dvou nebo více částí v souladu se zde uvedenými specifikacemi. Veškeré laminování částí musí být rovnoběžné s vertikální osou kuželky. Nové a použité dřevo bude povoleno s opatřením pro takové nové nebo pravené kuželky, které jsou produkovány v souladu se specifikacemi WTBA.

Váha :

Každá plastická kuželka musí vážit ne méně než 3 libry 6 uncí (1531 g) a ne více než 3 libry 10 uncí (1645 g). Všechny kuželky v sadě musí být stejného vzhledu včetně konstrukce, materiálu, etikety a znaku na krku a celkového vnějšího vzhledu.

Vyvážení :

Střed těžiště kuželky bude měřen ode dna kuželky a nebude výše než 5 a 60/64 palce a níže než 5 a 40/64 palce.

Obsah vlhkosti :

Obsah vlhkosti nesmí být menší než 6% a větší než 12%.
V laminovaných kuželkách nesmí mít jednotlivé části více jak 2% v průběhu lepení.

Konečná úprava :

Jednokusové nebo laminované kuželky budou dokončeny s regulérně přijatými konečnými úpravami dřeva a pokrytí bude transparentní nebo bíle pigmentováno s výjimkou znaku na krku, identifikačních symbolů nebo jmen. Regulérní konečná úprava dřeva nepřesáhne tloušťku 0,004 palce, pak je akceptovatelná.

Vzhled a míry :

Výška každé kuželky bude 15 palců s povolenou tolerancí $\pm 2/64$ palce. Všechny kuželky musí být vybaveny povoleným terčíkem na plastické nebo vlákněné bázi připojeným a nemajícím menší vnější průměr než 2 palce.

WTBA Specifications je uložena u STK.

Nejlepší kuželky budou mít jednotný oblouk s radiusem 1,273" $\pm 2/64$ palce.

Tolerance průměru nebude větší než $\pm 2/64$ palce. Kužel bude lomený, všechny linie budou elegantně zakřiveny. Žádná část základny nebude vyčnívat mimo základnový terčík, ale části základny se základnovým terčíkem se mohou překrývat nejvíce o 0,025 palce. Všechny kuželky budou kruhové ve vnějším okraji základny při výrobě mít 5/32 (0,156) palce radius s tolerancí $\pm 2/64$ palce. Průměr základny mimo kruhového okraje nebude menší než 2 palce.

Čl. 7 - Specifikace pro bowlingové koule

Specifikace pro bowlingové koule je uložena jako samostatný dokument u STK. Jedná se o materiál, váhu a velikost, vyvážení a tvrdost.

Ostatní jinak neuvedené technické parametry jsou předmětem rozhodnutí a schvalování příslušnou komisí vedení bowlingové sekce, což je STK.